**TRÍ TUỆ NHÂN TẠO**

Số tín chỉ : 3 tín

GV : [trangpth@hcmute.edu.vn](mailto:trangpth@hcmute.edu.vn) ( mail )

Điểm :

* Quá trình : 50% : làm bài tập trên lớp, bài tập về nhà ( cá nhân hoặc nhóm. Ví dụ : bài luận về các chủ đề, chạy tay thuật toán, lặp trình, bài kiểm tra ). Công cụ đánh giá : đáp án, rubrics
* Thuyết trình, vấn đáp cuối kì : 50% :

Chia nhóm : mỗi nhóm 3 người

Nội dung học :

* Học về các thuật toán tìm kiếm. Nhóm sẽ làm trò chơi, show trò chơi, so sánh thuật toán : cái nào tối ưu hơn.
* Có nhiều thuật toán, mỗi nhóm chọn 1 thuật toán ưng ý để làm đề tài.
* Khuyến khích, nếu tạo ra game mới bằng cách áp dụng các phương pháp đã học thì sẽ có điểm khuyến khích.
* Làm bài tập và nộp trước buổi học tiếp theo.
* Môn này dùng ngôn ngữ Python.
* Tìm hiểu thêm về Tkinter, các giao diện, pygame,…
* Giữa kì : kiểm tra python, các thuật toán của python cho data science.